



CLIP STUDIO
PAINT

大量授權導入說明手冊

感謝您申辦CLIP STUDIO PAINT大量授權。

本手冊內容為供公司行號·教育機構許可證管理員使用的資料。
內容包括CLIP STUDIO PAINT大量授權從啟用到使用中的操作說明。

簽約時指定的許可證管理員用戶請由以下頁面登入CLIP STUDIO帳號。
<https://vlc.clip-studio.com/zh-tw/volume-licenses/>

確認資訊皆符合簽約內容後，請點擊[前往管理許可證]按鈕前往管理畫面。



邀請使用者

1. 前往「邀請用戶」，設定CLIP STUDIO PAINT大量授權用戶的邀請訊息和URL。

設定給用戶的訊息。給用戶的訊息會顯示於用戶點擊邀請URL後造訪的頁面。請向用戶說明需於「用戶資訊」中輸入的內容，建議指定為易於管理的資訊。

例如：學號+姓名、員工編號+姓名等

2. 發行CLIP STUDIO PAINT開始使用URL。

用戶將開啟此URL，登入CLIP STUDIO帳號並進行用戶登記。

在所有用戶都完成登記後，可以點擊[無效化]按鈕，避免URL外洩造成登記人數增加。點擊[發行新的URL]按鈕之後，舊的開始使用URL將會失效，只能以新的開始使用URL進行登記。已經完成登記的用戶不會受到影響。

點擊[複製]按鈕即可複製開始使用URL和資訊，請透過電子郵件等方式聯繫用戶。

在點選[發行新的URL]按鈕或[無效化]按鈕之前，已發行的開始使用URL的使用次數不受限制。

②發行CLIP STUDIO PAINT開始使用URL

- 請通知用戶CLIP STUDIO PAINT開始使用URL
- 點擊[發行新的URL]後，目前的使用開始URL即會失效，新的URL則會生效
- 點擊[無效化]後，目前的使用開始URL即會失效
- 已發行的URL在失效前使用次數不受限制

CLIP STUDIO PAINT開始使用URL

開始使用CLIP STUDIO PAINT前，需要先前往以下的URL登記用戶資訊。
使用時必須持有CLIP STUDIO帳號，沒有帳號的用戶請訪問以下頁面建立帳號。

[Redacted URL]

發行新的URL

無效化

複製

用戶完成註冊後

- 「用戶一覽」頁面中會顯示用戶資訊。可以依據用戶的使用狀況，或在發生畢業、調職、離職等狀況時，透過[收回許可證]按鈕收回許可證。
- 由用戶自身於[目前使用的許可證]頁面中點擊[退還許可證]按鈕，也可以退還許可證。
- 「許可證使用紀錄」頁面上會依照最新的日期顯示許可證的使用狀況。
- 用戶完成使用登記後，若想變更「用戶資訊」，必須由許可證管理員進行修正。

用戶一覽

許可證數量
使用中 33 剩餘 67 合計 100

↓ CSV

收回許可證

邀請用戶

用戶資訊	電子郵件地址	最後使用日	登記日期
[Redacted]	[Redacted]	1個月以內	2022/02/04
[Redacted]	[Redacted]	1個月以內	2022/02/04

追加管理員

- 前往「追加管理員」，可以追加CLIP STUDIO PAINT大量授權的許可證管理員。

設定新追加用戶的管理員名稱後點擊[發行URL]，就會顯示給許可證管理員的邀請訊息和URL，點擊[複製]按鈕即可複製邀請訊息，請透過電子郵件等方式聯繫用戶。

- ❖ 許可證管理員的邀請URL有效期限為發行後的24小時。
- ❖ 最多可以登記5位許可證管理員。

- [管理員動態]中將顯示許可證管理員的操作紀錄。

②設定管理員名稱

完成管理員登記後也可進行編輯

管理員名稱

發行URL

刪除管理員

- 若有2位以上的許可證管理員，可以刪除管理員，能在管理員調職或離職後進行刪除。請在「管理許可證」頁面中，選擇欲刪除的許可證管理員名稱，並點擊[刪除管理員]按鈕進行刪除。

管理員詳細資訊

管理員名稱	<input type="text"/>	編輯
電子郵件地址	<input type="text"/>	
登記日期	2022/02/09	

刪除管理員

關於於特殊使用環境的設定

在Windows／macOS環境中使用CLIP STUDIO PAINT大量授權時，若利用的作業環境中安裝有使用後會自動恢復初始設定的程式(冰點還原等軟體)，或使用環境中將有複數用戶利用同1台裝置，執行以下步驟即可避免在每次啟動程式時展開素材數據的狀況。

1. 變更素材數據的保存路徑

一般的情況下，素材數據會在初次啟動CLIP STUDIO或CLIP STUDIO PAINT時展開於各用戶的資料夾中。

Windows: 文件/CELSYS/CLIPStudioCommon

macOS: 文件/CELSYS/CLIPStudioCommon

由於會在每次啟動時展開素材數據，如果使用的帳號與安裝CLIP STUDIO PAINT的系統管理員不同，請進行迴避設定。

2. 建立指定素材數據保存路徑的文件

建立沒有BOM特性的UTF-8文字檔，並命名為「CommonFolder.txt」，紀錄保存的路徑。(※請不要輸入換行代碼)

請將路徑指定為所有用戶皆可造訪的位置。

以下為路徑的範例。

Windows: C:/Data

macOS: /var/data

❖ 如果沒有資料夾，請新建資料夾。請賦予所有用戶造訪指定路徑的權限。

3. 設定指定素材數據保存路徑的文件「CommonFolder.txt」

請於安裝CLIP STUDIO PAINT的資料夾內進行以下設定。

將建立的「CommonFolder.txt」保存於以下位置。

Windows: C:/Program Files/CELSYS/CLIP STUDIO 1.5/CommonFolder.txt

❖ Windows路徑為未變更安裝位置時的狀態。若變更了安裝位置，請確認是否已正確輸入變更位置的路徑。

macOS: /Applications/CLIP STUDIO 1.5/CommonFolder.txt

❖ 請賦予所有用戶造訪CommonFolder.txt的權限。

4. 啟動CLIP STUDIO

素材數據的保存位置變更完成後，請啟動CLIP STUDIO並展開素材。請確認指定的素材保存路徑內是否已建立「CLIPStudioCommon」資料夾，若該資料夾尚未建立，請依照「變更素材數據的保存路徑」重新進行設定。

❖ 請賦予所有用戶以下的造訪權限：建立的「CLIPStudioCommon」資料夾（包含資料夾內的資料夾、文件）。

➤ 若利用的作業環境中安裝有會在使用後自動恢復初始設定的程式（冰點還原等軟體），請在執行完上述1~4的操作後，建立系統還原點。

請使用進行安裝的系統管理員以外的帳戶進行登入，確認是否能開啟CLIP STUDIO PAINT，以及開啟時是否不會展開素材。

確認完畢後，即完成CLIP STUDIO PAINT的導入作業。

以上